1. 控件
2. Menu控件

当用户点击菜单按钮的时候调用

复写onCreateOptionsMenu方法

例子：

Public Boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu)

{

menu.add(0,1,1,R.string.exit);//（组、编号【ItemId】、排序、名称）

menu.add(0,2,2,R.string.help);;

}

当用户点击某一个菜单项时调用

复写onOptonsItemSelected方法

例子：

Public void onOptionItemSelected(MenuItem item)

{

If(item.getItemId == 1)

{

Finish();//结束应用程序

}

}

1. Activity的生命周期
2. 生命周期函数

启动一个新的Activity的时候会调用下面三个生命周期函数：

onCreat()——》当Activity第一个被创建的时候就会调用这个方法

onStart()——》当Activity能被户用看到的时候会调用这个方法

onResume()——》当Activity能获得用户焦点的时候调用这个方法

启动第二个Activity的时候：

第一个Activity的onPause()——》当应用程序启动了另外一个Activity的时候调用

onPause()当应该写保存当前数据的代码；

第二个Activity的onCreate() onStart() onResume()方法

第一个Activity的onStop()方法——》当这个Activity处于不可见的状态的时候，调用这个方法（需要全部遮挡），处于停止状态

点击Back之后

第二个Activity的onPause()

第一个Activity的onRestart()

第一个Activity的onStart()

第一个Activity的onResume()

第二个Activity的onStop()

第二个Activity的onDestory()//第二个被销毁，有两种情况会调用，（1）调用了 finish()方法；（2）系统资源不够用

1. Task

Task就是一个栈（先进后出），里面存放了很多Activity，压栈，弹栈

当调用了finish方法之后就会从栈里面消失

3. 窗口风格的Activity的实现

其他没有区别，区别在AndroidManifest.xml文件中

<activity android:name=”.SecondActivity”

android:label=”SecondActivity”

android:theme=”@android:style/Theme.Dialog”/>

指定android:theme=”@android:style/Theme.Dialog”

1. Activity 布局
2. LinearLayout——线性布局

android:orientation=”vertical”//线性布局的方向，vertical为垂直，horizontal为水平

android:layout\_width=”fill\_parent”//宽度填充父控件

android:layout\_height=”wrap\_parent”//高度显示内容即可

android:id //为控件指定相应的Id

android:text //指定控件当中显示的文字，尽量使用string.xml

android:gravity //指定控件里面的内容的基本位置，比如说居中、居右等位置

android:textSize //指定控件当中字体的大小

android:background //指定控件所使用的背景颜色，RGB命名法

android:width //指定控件的宽度

android:height //指定控件的哦高度

android:padding\* //指定控件内容的内边距，也就是说控件当中的内容

android:sigleLine //如果设置为真的话，则将控件的内容在同一行进行显示

android:weight //控件的占的比例

1. TableLayout——表格布局

<TableRow>行

android:stretchColumns=”1” //使用第一列作为拉升的一列以便填充父控件（从0位计数）